



ПРАЗДНИК ПОД СОЗВЕЗДИЕМ ИГРЫ



Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение
«Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»

ПРАЗДНИК ПОД СОЗВЕЗДИЕМ ИГРЫ

Сборник сценариев игровых программ

Выпуск № 4

Санкт-Петербург
ИИНМЦ «Стратегия будущего»
2015

УДК 37 793

ББК-74

П68

Авторы-составители:

Карелова И. М., кандидат педагогических наук, заведующий кабинетом научно-методического сопровождения досуговых программ ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

Данилова Е. В., методист ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

На 1-й странице обложки «Магистры Игры 2015»:
Булейко Борис (Санкт-Петербург), Чащинов Евгений (г. Пермь),
Юный маг Игры – Иванов Юрий (г. Пермь).

П68 **Праздник под созвездием игры: сборник сценариев игровых программ**
/ Авторы-составители: Карелова И. М., Данилова Е. В. – Выпуск 4. – СПб.:
Стратегия будущего, 2015. – 163 с.: ил.

«Праздник под созвездием Игры» – сборник сценарных разработок, авторами которых являются победители и дипломанты VI Всероссийского конкурса игровых программ «Созвездие игры 2015». Актуальность предлагаемых материалов обусловлена авторскими идеями и педагогической целесообразностью, разнообразием игровых приемов и современными подходами. Материалы сборника могут оказать практическую помощь организаторам детского досуга детей и подростков.

Сборник адресован классным руководителям, педагогам-организаторам, старшим вожатым, организаторам воспитательной работы, методистам образовательных учреждений и студентам профильных вузов.

© Карелова И. М., 2015

© Информационный издательский
учебно-научный центр «Стратегия
будущего», 2015

СОДЕРЖАНИЕ

Введение. Карелова И. М. Созвездие Игры: педагогический поиск и результат.	5
Номинация «Играй-класс»	
Школа Юных Капитанов. Познавательная-развлекательная игровая программа для учащихся 5-6 классов (Чейкина Е. Ю., Михайлова Г. В) .	13
Через тернии – к звёздам! Познавательная игровая программа для учащихся 6-7-х классов (Клоцбах И. Д.) .	20
Номинация «Открой в себе Россию»	
Как молодцу полюбитья и девицы добиться. Познавательная-развлекательная игровая программа для учащихся 9-11-х классов (Ващенко О. Ю.) .	25
«Могущество Российское прирастать будет Сибирью...» Познавательная игровая программа для учащихся 9-11-х классов (Фатеева А. А.) .	32
Мир долганского народа. Познавательная игровая программы для учащихся 5-7-х классов (Середина Н.С., Самарокова Е.Н.) .	41
Номинация «Мир открытий»	
В поисках мгновений. Познавательная игровая программа для учащихся 7-х классов (Чернова Т.Г., Булейко Б.А.) .	49
Операция У.С.П.Е.Х. Познавательная игровая программа для учащихся 8-9-х классов (Ковалева Е.Н.) .	56
Пятый элемент. Познавательная игровая программа для учащихся 5-6-х классов (Чернов С.М., Афанасьева Н.В., Николишвили Е.В., Ятченя О.С.) .	61
Там на неведомых дорожках... или Необыкновенный урок. Познавательная-развлекательная игровая программа для учащихся 1-2-х классов (Иванов В. М., Матузенко А. В., Ревякина К. Ф.) .	68
Лаборатория нескучных наук. Познавательная игровая программа для учащихся 5-6-х классов (Орлова Е. И., Жуков А. Г.) .	75
Чудесная пуговица. Познавательная-развлекательная игровая программа для учащихся 1-4-х классов (Мазнева Г. В., Николаенко И. В.) .	87

Номинация «Играй-класс»

ШКОЛА ЮНЫХ КАПИТАНОВ

Познавательльно-развлекательная игровая программа для учащихся 5-6 классов

Авторы: **Чейкина Е. Ю., Михайлова Г. В.**,
ГБОУ гимназия № 148 им. Сервантеса Калининского р-на,
г. Санкт-Петербург.

Консультанты: **Фрост Т. Д., Киселева Е. В.**,
ГБОУ ДОД ЦВР Калининского района «Академический»,
г. Санкт-Петербург.

Педагогические задачи: создание условий для пробуждения у детей интереса к совместной деятельности; проявление положительных эмоций, ситуации успеха, коммуникативных качеств, умения работать в команде, активизации интеллектуальных и творческих способностей.

Идея: «Море зовет отважных. Стань смелым и отважным в школе юных капитанов».

Сценарный ход, игровая задача: Школа Юных Капитанов объявляет набор и проводит учебное плавание для будущих капитанов.

Особенности и условия реализации программы. Актальный зал, оформленный капитанским мостиком с рындой, два ряда стульев для участников; атмосфера создается с помощью современных выразительных средств. Необходимы костюмы с морской символикой для ведущих. Количество участников – 25-30 человек.

Техническое оснащение программы: звуковое оборудование, проекционный экран, проектор, ноутбук, компьютерная презентация, диск с записанным музыкальным сопровождением.

Реквизит: штурвал, 3 магнитные доски, разноцветные жетоны, карточки с географическими названиями, карточки с буквами, 2 обруча, 2 мяча, 2 пирамидки, 2 набора «Лего» (кубики), сундук, памятные призы для игроков.

Продолжительность программы: 30 минут.

Действующие лица:

Капитан – взрослый, смелый и отважный, но романтик.

Юнги – помощники капитана Мальчик и Девочка, учащиеся 5 кл.

Звучит фонограмма «Начало» с текстом объявления: «Внимание! Внимание! Объявляется набор в Школу юных капитанов! Смелых и ловких, отважных и решительных, находчивых и любознательных ждут удивительные открытия и веселые приключения!». На сцену выходит Капитан, к нему подбегают Девочка и Мальчик.